

Assignatures complementàries 2022/2023

CURS	Assignatura complementària	Objectius
I3, I4 I5	Robo-tic	<ul style="list-style-type: none"> - Iniciar-se en les sèries de programació. - Experimentar les diverses funcionalitats del Bee-bot.
I3, I4 I5	Parlem en anglès	<ul style="list-style-type: none"> - Introduir-se en la llengua anglesa i la seva sonoritat. - Gaudir d'activitats dirigides en llengua anglesa.
I3, I4 I5	Parlem	<ul style="list-style-type: none"> - Es pretén fer un procés d'adquisició de la parla i la comprensió de la llengua catalana amb els infants per poder acompanyar-los per fer un procés ric en l'adquisició de la llengua català, la comprensió i, en un futur, la lectoescriptura.
I3, I4 I5	STEAM/Hort	<ul style="list-style-type: none"> - Conèixer els aspectes més importants relacionats amb l'hort, les verdures, hortalisses i llegums que s'hi planten. - Saber manipular les eines i materials que es fan servir a l'hort. - Confeccionar material per a l'hort. - Participar activament i creativament a les feines de l'hort. - Conèixer material meteorològic (pluviòmetre, termòmetre...). - Descobrir nou vocabulari referent a les eines i les plantes: <ul style="list-style-type: none"> - Creació d'hipòtesis davant d'una situació d'experimentació. - Gaudir de la ciència des de ben petits. - Fer-se preguntes davant de reaccions de la naturalesa. - Experimentar el contacte propi amb les plantes i la terra, respectant els torns que s'estableixen per plantar. - Aprendre a estimar i respectar els vegetals. -Saber distingir les diferents plantes de l'hort.
I3, I4 I5	Cantem i ballem	Aprendre cançons populars i cantar i ballar al so d'una música.
1r i 2n	Pensament computacional	<ul style="list-style-type: none"> -Descobrir bucles en una seqüència lògica. -Reconèixer l'error com a part del procés d'aprenentatge. -Fraccionar un repte o problema. -Tenir un primer contacte amb el llenguatge de programació Scratch.

		<ul style="list-style-type: none"> -Desenvolupar el pensament creatiu. -Desenvolupar el raonament lògic. -Aprendre a treballar en equip. -Adquirir competències digitals.
1r i 2n	Vivim d'emocions	<ul style="list-style-type: none"> - Treballar les emocions des de tots els àmbits. - Expressar els sentiments a través de la música. - Treballar la interioritat.
1r i 2n	Robòtica	<ul style="list-style-type: none"> - Expressar i comunicar idees i solucions tecnològiques, així com explorar la seva viabilitat utilitzant els mitjans tecnològics, recursos gràfics, la simbologia i el vocabulari adequat. - Manipular mitjançant diferents tipus de materials com el Lego, creant figures on es permeti el moviment.
1r i 2n	Let's look around/Sciences	<ul style="list-style-type: none"> - Utilitzar la llengua anglesa per fer un cop d'ull al món que ens envolta. - Partint del nostre entorn diari, començarem a conèixer allò que no ens és tan proper. - Descobrir mitjans de transport, fruites, animals, escoles, tradicions... Com són els nostres? Com són en altres llocs?
1r i 2n	App matemàtiques	Mitjançant les noves tecnologies i utilitzant els chromebooks que hi ha a l'aula, reforçar els coneixements de l'àrea de matemàtiques que s'han treballat a la classe de manera que els alumnes, individualment, segueixin el seu ritme d'aprenentatge.
3r i 4t	App matemàtiques	- Els mateixos objectius que a Cicle Inicial.
3r i 4t	Pensament computacional	<ul style="list-style-type: none"> -Els mateixos objectius que a Cicle Inicial. -Aprendre què és i com funciona la placa Makey Makey. -Aprendre què és un circuit elèctric. -Distingir materials conductors i no conductors.
3r i 4t	Speaking time	<ul style="list-style-type: none"> - Desenvolupar l'ús oral de la llengua anglesa. - Ampliar el vocabulari de llengua anglesa. - Copsar el vessant lúdic de la llengua. - Promoure la comunicació entre companys i companyes amb l'anglès com a fil conductor. - Respectar les normes dels jocs. - Aprendre a compartir i a respectar els companys i companyes.
3r i 4t	Robòtica	<ul style="list-style-type: none"> - Expressar i comunicar idees i solucions tecnològiques, així com explorar la seva viabilitat utilitzant els mitjans tecnològics, recursos gràfics, la simbologia i el vocabulari adequat. - Manipular mitjançant diferents tipus de materials com el Lego, creant figures on es permeti el moviment.
3r i 4t	Vivim d'emocions	<ul style="list-style-type: none"> - Descobrir noves formes de treball en equip. - Conèixer noves formes d'organització de les feines setmanals.

		- Treballar hàbits i valors.
5è i 6è	Inventem històries	- Incentivar l'escriptura creant i representant diferents tipus de textos mitjançant el joc.
5è i 6è	Playful English	- Acostumar l'oïda a la pronunciació en llengua anglesa. - Saber relacionar allò que oïm amb la paraula escrita. - Resoldre comprensions auditives. - Imitar sons, paraules i frases. - Millorar la pronunciació en llengua anglesa. - Adquirir un accent propi de qualsevol nació de parla anglesa. - Ampliar el vocabulari oral.
5è i 6è	Robòtica	-Mateixos objectius que a Cicle Inicial -Conèixer, construir i programar el robot educatiu Spike. -Funcionament dels principals mecanismes i principis físics. -Introducció a la creació d'aplicacions mòbils amb AppLab. -Conèixer, construir i programar el robot educatiu Mindstorms.
5è i 6è	Iniciació a l'esport d'equip	- Proporcionar les tècniques bàsiques per desenvolupar diferents esports.
5è i 6è	Emocions	- Mateixos objectius que als altres cicles.